

ZUMBA 2023 / 2024



NOM : _____ Prénom : _____
Date de naissance : _____ Nom responsable légal : _____
Adresse : _____
Code postal : _____ Ville : _____ Portable : _____
Mail obligatoire : _____
Pour les mineurs, téléphone et email du responsable légal _____
Je souhaite être informé(e) des prochains spectacles et évènements de la MLC



Mardi 20h45 gymnase Beauplan

Jeudi 18h à la MLC

Grille de paiement de la cotisation / adhésion de 31€ sur chèque séparé

Plusieurs adhérents d'une même famille, ou plusieurs activités pour un même adhérent : réduction de 30 euros

	Comptant	ou	Chèque 1	Chèque 2	Chèque 3	
Activité :						+ 1 chèque de 31€ par adhérent
Réduction famille ou multi-activités (30€)						
Déduction Pass-jeunes (St-rémy / Choisel)						
TOTAL			Chèque 1	Chèque 2	Chèque 3	
Banque						
n° chèque						
Emetteur						

Signature de l'adhérent ou du représentant légal

Je soussigné _____

- ai pris connaissance et accepte le règlement intérieur de la MLC
- autorise la diffusion sur le site de la MLC ou sur tout support des photos prises lors des cours et spectacles sur lesquelles je / ou mon enfant figure
- autorise l'animateur responsable de mon enfant, ou tout représentant de la MLC à faire intervenir les services médicaux en cas d'urgence

Je souhaite une attestation de suivi de cours pour mon CE

Date et signature
mention "lu et approuvé"

	2 chèques à l'inscription		ou paiement échelonné			Horaires
	Cotisation	Adhésion	3 chèques + 1 chèque de 31€			
Zumba	175	31	59	58	58	Mardi 20h45 - 21h45 Beauplan Jeudi 18h - 19h MLC

Modalités de règlement

Règlement en 2 à l'ordre de "MLC St Rémy" ou en espèces. Encaissement début novembre en janvier.
L'adhésion doit être payée par un chèque séparé, elle n'est pas remboursable,
Les nouveaux adhérents peuvent annuler leur inscription à l'issue des 2 premières séances.
L'adhérent doit inscrire son nom et le cours choisi au dos de chaque chèque

Engagement

Pour les mineurs, les parents sont tenus de s'assurer de la présence de l'animateur avant de repartir